

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение детский сад
общеразвивающего вида с приоритетным осуществлением деятельности по физическому

ПРОЕКТ

«ГОРОДКИ - старинная игра для детей XXI века»

Подготовила инструктор по физической культуре: Шешко Л.А.

2018г

Вид проекта: познавательно - исследовательский.

Продолжительность: долгосрочный - май - сентябрь 2019.

Участники проекта: инструктор по физической культуре, дети, воспитатели, родители.

Образовательные области: познавательное развитие, физическое развитие, конструирование.

Цель проекта: Формирование устойчивого интереса к игре у детей дошкольного возраста, использование игры в самостоятельной деятельности.

Задачи:

- Создание площадки и инвентаря для игры в "Городки";
- Ознакомление с историей возникновения игры и ее правилами;
- Проведение прогулки с использованием игры «Городки» среди детей дошкольного возраста.

Объект: физическое воспитание дошкольников.

Предмет данного проекта - работа, проводимая по физическому воспитанию дошкольников совместно с детьми и воспитателями.

Гипотеза: физическое воспитание дошкольников будет успешным, если работа, проводимая в этом направлении, будет построена по внедрению разных, нетрадиционных форм работы.

Реализация данного проекта происходит при осуществлении целенаправленной систематической работы, включающей:

- теоретическую и практическую подготовку;
- материально-техническая база.

Проектная идея заключается в том, чтобы более конкретно в рамках данного проекта реализовать проблему охраны здоровья.

Практическая значимость проекта заключается в том, что все материалы, собранные при его реализации могут использоваться в практической деятельности как с детьми, так и с их родителями педагогами.

Результатом осуществления работы является следующее: дети знают правила игры и умеют строить фигуры; используют эти знания для самостоятельной организации игры в «Городки» во время прогулки.

ИЗ ИСТОРИИ...

Городки – старинная русская игра. Согласно наиболее распространенной версии, городки появились на территории России в 18 веке, и с тех пор являются одной из наиболее распространенных народных забав. К началу 19 века игра в городки (рюхи) была распространена по всей России и имела свои правила. Раньше городки считались чисто мужской игрой, так как биты для игры были очень тяжелыми. Сейчас в городки играют не только мужчины, но и женщины и дети.

Городки имеют существенную популярность и представляют собой исконно русский спорт. Городки – классика русского спорта. В нее играли Лев Толстой, Федор Шаляпин, Иван Павлов, Алексей Горький, Владимир Стасов и многие другие знаменитые русские люди.

Увлекающихся этой игрой людей называют «городошники». С тех времен и до сих пор проводятся соревнования городошников.



Л.Н. Толстой за игрой в городки.
Ясная Поляна, 5 мая 1909 г.

ЧТО НЕОБХОДИМО ДЛЯ ИГРЫ?

- ❖ Две биты длиной 50 - 60 см, диаметром 4 - 5 см
- ❖ 10 рюх длиной 12 - 15 см, диаметром 4 - 5 см
- ❖ Площадка для игры и мел, чтобы нарисовать город. На земле город рисуется палочкой или камушком.



ДАВАЙТЕ НАРИСУЕМ «ГОРОД»

Чертим на площадке линии, которыми мы обозначаем два города. Они располагаются рядом, на некотором расстоянии друг от друга (см. рисунок). Отступив от городов на 3 метра (это расстояние дано для игры с детьми, можно его увеличивать), нарисуйте черту, от которой игроки будут метать биты. Это называется **полукон**.

Далее отступаем еще несколько метров и чертим еще одну линию — **кон** (расстояние от полукона до кона примерно 3 метра).

Размеры площадки нужно выбирать в зависимости от возраста детей. Чем меньше дети — тем меньше размер площадки и тем меньше расстояние от черты полукона и кона до города.



«ГОВОРЯЩИЕ» ФИГУРЫ...

Для игры в городки необходимо научиться строить определенные фигуры, названия которых очень красивые и «говорящие» — пушка, звезда, колодец, артиллерия, и другие. Сначала дети выкладывают данные фигуры из рюх по образцу, затем самостоятельно по памяти. По ходу игры ставится и выбивается первая фигура, затем вторая и так далее в четко определенной последовательности.

Традиционная последовательность фигур для игры в городки: пушка, вилка, звезда, стрела, колодец, коленчатый вал, артиллерия, ракета, пулеметное гнездо, рак, часовые, серп, тир, письмо.

(Схемы фигур оформлены в картотеку)



КАК ИГРАТЬ В ГОРОДКИ?

Задача – выбить все фигуры с меньшего количества ударов, то есть как можно быстрее.

- ❖ Рюхи ставят у передней черты города точно посередине, то есть на равном расстоянии от боковых сторон (ставится определенная фигура)
- ❖ Рюха считается выбитой, если она лежит за чертой города. Иногда в городках рядом с городом рисуется пригород (более сложный вариант игры). Тогда, если рюха закатилась в пригород, ее необходимо продолжать выбивать в следующих ходах
- ❖ Каждый игрок команды бьет битой только один раз и так по очереди, пока все рюхи фигуры не окажутся за чертой города
- ❖ Если игрок заступил за черту кона или полукона при ударе, то удар не засчитывается
- ❖ Как сбиты все фигуры в определенной последовательности игра заканчивается
- ❖ После окончания игры команды меняются городами, и игра продолжается





